IMPLEMENTACIÓN DE APLICACIONES DE CARÁCTER AGROAMBIENTAL PARA TELÉFONOS MÓVILES Y TABLETS

Heliconia S.Coop.Mad. / Cif: F 84110238 / Teléfono: 91 541 26 13 / cooperativa@heliconia.es

POTENCIALIDAD DE LAS APLICACIONES AGROAMBIENTALES PARA TELÉFONOS MÓVILES

El avance y el desarrollo de las nuevas tecnologías de la información y las comunicaciones posibilitan en la actualidad el acercamiento a los espacios naturales de una manera altamente motivadora, al permitir a los visitantes conocer e interactuar con diversos espacios naturales a través de información ordenada de una manera sencilla a la vez que rigurosa y atractiva visualmente.

Así, un visitante podrá programar un recorrido en función de los ecosistemas que le interese más visitar, identificar las plantas o las aves de un territorio, saber qué plantas podrá encontrar en cada uno de sus ecosistemas, qué setas, frutos o hierbas podrá recolectar, conocer los productores ecológicos que hay en la zona o cuáles son los puntos de venta de los productos ecológicos. Además, la posibilidad de realizar sobre el terreno juegos y pruebas que amplíen su conocimiento, añade una componente lúdica a la visita que incrementará el interés por el territorio de jóvenes, estudiantes y personas aficionadas a los juegos on-line en general.

Desde Heliconia, implementamos aplicaciones para teléfonos móviles y tablets de distintos espacios, tanto de entornos naturales como rurales o urbanos (parques y jardines, espacios naturales protegidos, reservas de fauna, comarcas o municipios, etc). Desarrollamos las propuestas ajustándolas a las potencialidades y características de los distintos territorios y a las necesidades que se planteen para cada proyecto.

Los posibles usuarios y beneficiarios de estas aplicaciones son desde visitantes y turistas, hasta estudiantes, aficionados a la naturaleza o ciudadanos en general que quieran conocer sus parques y zonas verdes, etc.

Disponer de una aplicación que facilite el conocimiento del entorno y de los recursos de un territorio, es un factor que sin duda aumentará las posibilidades de avanzar hacia un desarrollo local sostenible.

POSIBLES CONTENIDOS PARA APLICACIONES DE CARÁCTER AGROAMBIENTAL

IDENTIFICACIÓN DE LOS ÁRBOLES Y ARBUSTOS

- Facilitación de la identificación los árboles y de los arbustos de espacios naturales, parques y jardines o zonas verdes mediante una búsqueda guiada por claves ilustradas.
- Catálogo fotográfico ordenado de los árboles y arbustos.
- Fichas explicativas de las características y usos de los árboles y arbustos.

VISITAS VIRTUALES A ENCLAVES O PUNTOS DE ESPECIAL INTERÉS (ÁRBOLES SINGULARES, PARAJES, FORMACIONES GEOLÓGICAS, LUGARES DE INTERÉS ETNOGRÁFICO, ETC.).

- Ubicación georreferenciada de los enclaves o puntos de especial interés de la zona (y del usuario) en un mapa de la zona.
- Locución, ficha explicativa y fotografías de cada uno de ellos.

VISITA VIRTUAL A LOS PAISAJES VEGETALES, ECOSISTEMAS, PARQUES.

- Ubicación en un mapa de los principales tipos de vegetación, parques, zonas verdes, etc.
- Descripción florística y estructural de cada zona, unidad de vegetación, ecosistema, etc. mediante fichas y locuciones.
- Fotografía de la vegetación y de las principales especies vegetales asociadas.

IDENTIFICACIÓN DE LAS AVES

- Facilitación de la identificación de las aves presentes en el territorio mediante una búsqueda guiada por claves ilustradas. Las aves se identifican en función de sencillos caracteres como el color general, color de las patas o del pico, forma, etc.
- Catálogo ilustrado y fotográfico de las aves ordenadas por su nombre.
- Ficha explicativa de cada ave.

LA DESPENSA AL AIRE LIBRE: ETNOBOTÁNICA Y PRODUCTOS SILVESTRES

- Presentación ordenada de los productos silvestres (hierbas, frutos, setas) empleados tradicionalmente en las comarcas con fines alimentarios o medicinales.
- Recetas, forma de preparación, temporada de recolección y uso tradicional. Información de las plantas y setas tóxicas o peligrosas.
- Fotografías, ilustraciones y fichas explicativas de las especies.

PUNTOS DE PRODUCCIÓN, DISTRIBUCIÓN Y VENTA DE PRODUCTOS ECOLÓGICOS

- Localización de los puntos de producción y comercialización de productos ecológicos.
- Información ordenada de los distintos productos (ubicación, tipo de producto, contacto, etc.)

ACTIVIDADES DE GEOCACHING (“GYMKHANA GPS”) AMBIENTAL

- Gymkhanas, juegos y pruebas de carácter ambiental partiendo de pistas concatenadas ubicadas en el territorio que se localizan gracias a su georreferenciación mediante GPS.

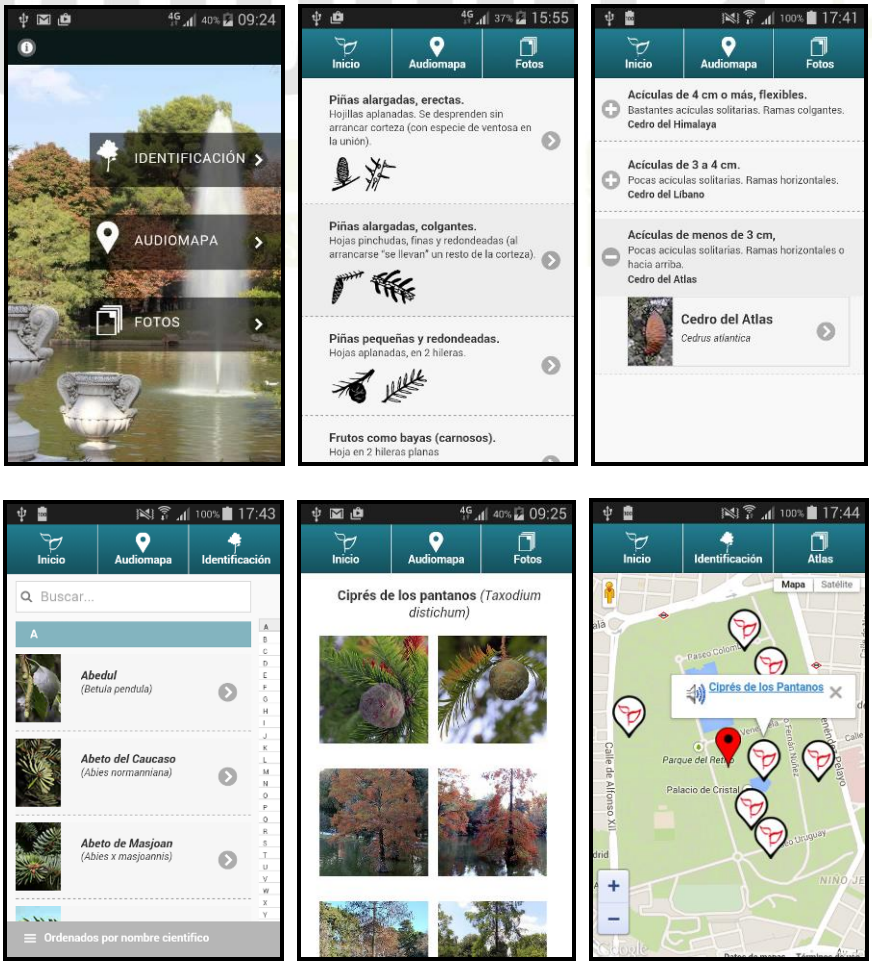
EJEMPLOS DE TRABAJOS PREVIOS RELACIONADOS

APLICACIÓN PARA LA IDENTIFICACIÓN DE LOS ÁRBOLES DEL RETIRO

PERMITE:

- Búsqueda e identificación de todas las especies de árboles presentes en el parque del Retiro mediante pasos guiados por claves dicotómicas ilustradas.
- Fotografías de todas las especies ordenadas por orden alfabético (con nombres científicos y comunes).
- Mapa con la ubicación de los árboles singulares (con geolocación del usuario y de los árboles). Locución descriptiva e imágenes de todos los ejemplares singulares.

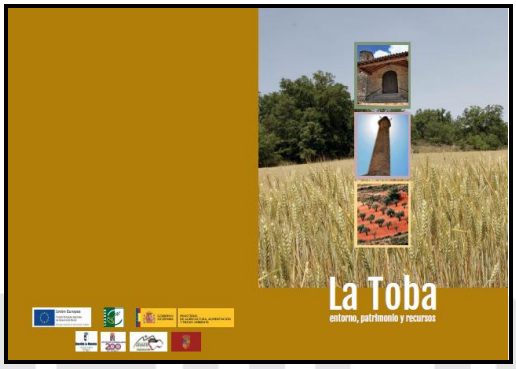
(Descarga gratuita de la aplicación en: www.heliconia.es/app-arboles-retiro/)

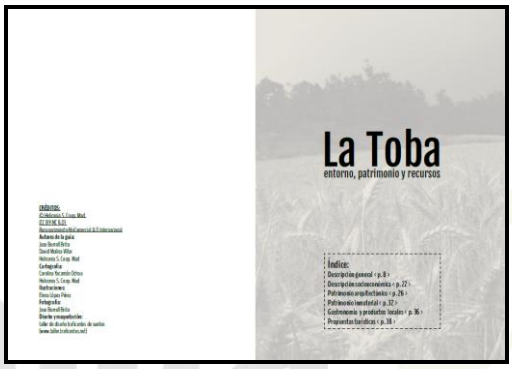


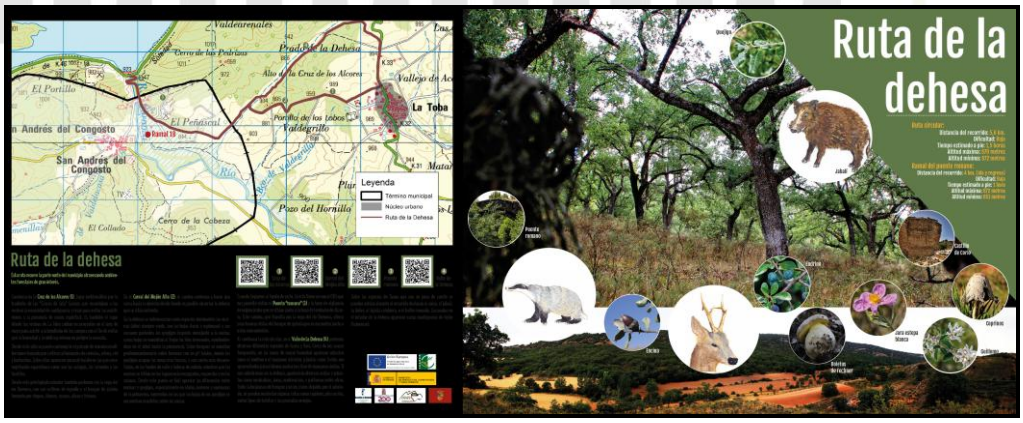
PROYECTO DE DINAMIZACIÓN TURÍSTICA AMBIENTAL DEL MUNICIPIO DE LA TOBA

PRODUCTOS IMPLEMENTADOS:

- Realización de una guía en papel: “La Toba, entorno, patrimonio y recursos”.
- Propuesta y señalización de itinerarios de interés ambiental.
- Diseño e instalación de paneles explicativos y balizas con códigos QR con información ambiental detallada de los recorridos.







(Ver los contenidos completos del proyecto en: http://www.latoba-guadalajara.es/latoba_guia.html)